

## 12. bis 27. Oktober 2024 Angebote für Schulen und Lehrkräfte



Liebe Lehrerin, lieber Lehrer,

wir melden uns aus der Sommerpause zurück, denn schon bald ist Oktober und dann heißt es: Code Week, Code Week, **Code Week! Vom 12. bis 27. Oktober** wird zwei Wochen lang wird getüftelt und programmiert was das Zeug hält. Und das nicht nur in Deutschland, sondern in ganz Europa! Sei mit deiner Schule dabei und werde Teil der deutschlandweit größten Bewegung für die Digitalisierung.

In dieser Mail füttern wir dich mit allen wichtigen Infos zur Code Week und welche Angebote es für dich und deine Schüler\*innen gibt.

Viel Spaß beim Lesen wünscht  
dein Code Week Team

### Programm für ganze Schulklassen



Zur Code Week gibt es online-Angebote, an denen man mit der ganzen Schulklassen teilnehmen kann. Bildungsinitiativen unterstützen dich bei der Umsetzung einer Unterrichtsstunde zu den Themen Coding und Making. Es sind keine Vorerfahrungen notwendig!

[Zu den Angeboten für Schulklassen](#)



In der digitalen Infoveranstaltung erfährst du, was die Code Week ist, wie man mitmachen kann und welche Angebote du mit deiner Schulklassen wahrnehmen kannst. Es stellen sich unterschiedliche Bildungsinitiativen vor und zeigen, welche Online-Veranstaltungen sie für deine Schulklassen anbieten und wie sie dich beim Einsatz digitaler Technologien im Unterricht unterstützen.

[Anmeldung](#)



### Dabei sein und selbst ein Angebot anmelden

Sei dabei und organisiere zur Code Week ein Angebot an deiner Schule. Workshops, Unterrichtsstunden, Projekte... - alle Veranstaltungen, die Kindern und Jugendlichen digitale Technologien näherbringen, sind willkommen. Auch Aktivitäten, die du in deinem Unterricht eh rund ums Tüfteln und Programmieren geplant hast und die in den Zeitraum der Code Week fallen, kannst du ins Programm eintragen. Mache deine Schule sichtbar und setze ein Zeichen für die digitale Schulentwicklung. Stöbere unten und auf der Website [Code Week & Schule](#) durch unsere Projektideen oder lasse deiner Kreativität freien Lauf.

[Wie du ein Angebot anmelden kannst](#)

[Finanzielle Unterstützung beantragen](#)

### Code Week Auszeichnung



Schulen, die ein Angebot zur Code Week einreichen, erhalten eine Auszeichnung. Sie wird bei der Bewerbung zur digitalen Schule von *MINT Zukunft schaffen* berücksichtigt.

[Mehr zu MINT Zukunft schaffen](#)



### Fortbildungen für Lehrkräfte: Schnell sein!

Es sind noch Plätze frei in den Fortbildungen *Code Week Starters* zum Einsatz von KI, virtuellen Welten und 3D Druck. Lerne, wie KI deinen Unterrichtsalltag erleichtern kann und wie virtuelle Welten genutzt werden können, um Geschichten nachzustellen, Präsentationen zu gestalten, oder Zusammenhänge zu visualisieren. Die Fortbildungen richten sich an Lehrkräfte aller Schulformen und Fächer.

[Zu den Fortbildungen](#)

### Digitales Austauschformat: 3D Druck



Du hast Lust, dich mit anderen Lehrkräften rund um die Themen Making auszutauschen? In dem kommenden einstündigen Impulsformat *MINT-Makers* geht es um 3D Druck in der Schule.

[Am Austausch teilnehmen](#)

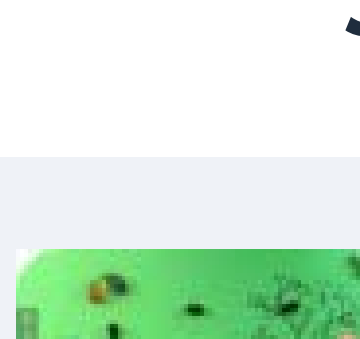
### Hilfe beim Aufbau eines Makerspaces



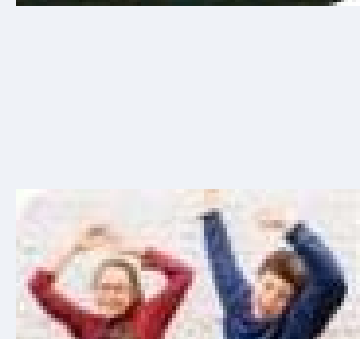
Mit dem Programm *TüftelLab Schule* begleitet das Team von *Junge Tüftler\*innen* euch partnerschaftlich über einen Zeitraum von drei Jahren beim Aufbau und Betrieb eines eigenen Makerspaces in eurer Schule – egal ob mit mobilen Lösungen oder in einem voll ausgestatteten Raum – und bietet euch Austausch und Vernetzung mit anderen Schulen in ihrer TüftelCommunity.

[Mehr zum TüftelLab Schule](#)

## Spannende Projektideen



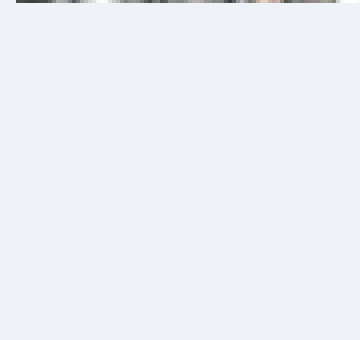
*Coding und Making für alle Altersstufen und Schulformen:*  
**Einen eigenen Trickfilm mit Stop Motion drehen.** Damit lassen sich Geschichten nacherzählen, Zusammenhänge aufdecken oder naturwissenschaftliche Phänomene visualisieren (90min).



*Für die Grundschule:*  
**Animiert euren Namen!** Dieses Lernkartenset zeigt Schritt für Schritt, wie du ein Projekt mit Scratch umzusetzen kannst. Um den Kindern vorher die Logik von wenn-dann-Funktionen zu vermitteln, eignet sich eine Übung ohne digitales Endgerät: z.B. **Falsch verkabelt!** (insgesamt 2h)



*Für 10 – 14 Jahre:*  
**Algorithmen in Social Media – Wie werden wir beeinflusst?** In diesem Projekt lernen Schüler\*innen wie Algorithmen in sozialen Medien beeinflussen, was sie zu sehen bekommen. Sie verstehen, wie Algorithmen funktionieren und wodurch es zu einer Filterblase kommt (45min). Das Projekt lässt sich gut mit einer anschließenden Einheit zu **Fake News** kombinieren (90min). Mehr Hands-On? Dann **programmiere mit deiner Klasse ein Hitzewarnsystem!**



*Für 14 – 18 Jahre:*  
**Recherche mit Virtual-Augmented Reality.** Anhand des Programms CoSpaces können Rechercheergebnisse spannend in Form von virtuellen 3D-Welten gestaltet werden (2 x 90min).

...weiter stöbern: **KI im MINT-Unterricht** von Science on Stage bietet unterschiedliche **Unterrichtsmaterialien** rund um das Thema Künstlicher Intelligenz mit dem Fokus auf verstehen, anwenden und programmieren. Lehrkräfte der Primar- bis Sekundarstufe II können mit und ohne Vorkenntnisse die Einheiten direkt im Unterricht einsetzen.

**Du möchtest mehr über die Code Week erfahren?**  
Melde dich für den [regelmäßigen Newsletter](#) an oder schau auf der Website [Code Week & Schule](#) vorbei!

