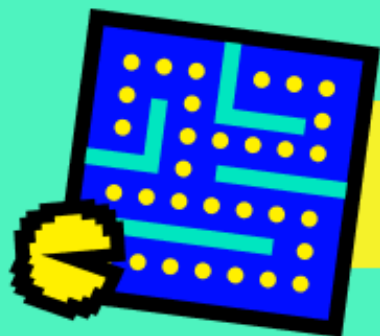


31. AUG. 2026

16 – 17 UHR

◀ HOW-TO CODE WEEK ▶



Infoveranstaltung für Lehrkräfte

CODEWEEK
GERMANY

Was ist die Code Week?



© Claudia Höhne



© Claudia Höhne

Europaweite Graswurzelbewegung



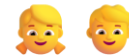
Seit 2013, unterstützt von der europäischen Kommission



Jedes Jahr im Herbst, zwei Wochen



Niedrigschwellig junge Menschen für die digitale Welt begeistern, spielerisch Neugierde wecken, und Selbstwirksamkeit erlebbar machen



Zielgruppe: Kinder und Jugendliche von 5 – 18 Jahren



Europaweit Hunderte Engagierte



Warum Code Week?

Rasanter technologischer Wandel in den letzten 30 Jahren

- Nichts hat sich jemals so schnell entwickelt wie die Technologie in den letzten 30 Jahren

Technologischer Fortschritt wird sich weiter beschleunigen

Mit der Entwicklung der Technologie müssen auch wir uns entwickeln.

Zukunftskompetenz

Digitale Technologien bestimmen Arbeitswelt und Alltag immer stärker.

85% aller Jobs in der EU fordern grundlegende digitale Kompetenzen

Kritisches Denken

Um Chancen und Risiken einschätzen zu können, müssen wir verstehen, wie Technologien funktionieren.

Kreativität & Innovation

Digitale Werkzeuge eröffnen neue Wege, Ideen umzusetzen, Probleme zu lösen und kreativ zu arbeiten.

Chancengerechtigkeit

Nicht alle Kinder haben zuhause die gleichen digitalen Möglichkeiten. Alle Kinder sollten einen Zugang zum Erwerb digitaler Fähigkeiten ermöglicht bekommen.



Geschichte der EU Code Week

2013 ins Leben gerufen von einer aus jungen Berater*innen bestehenden Gruppe

Seither unterstützt durch die Europäische Kommission

- Botschafter*innen aller beteiligten Länder: Kontakt zur EU Kommission und Koordination in ihren Ländern
- Leading Teacher aller beteiligten Länder: Code Week im eigenen Land voranbringen und einen europaweiten Austausch und Vernetzung fördern



Geschichte der Code Week Germany

2014: Erste Code Week Aktivität in Berlin (Prof. Dr. Geesche Joost)

2016: Code Week Hamburg (Köber-Stiftung)

Bis heute: Aufbau von 17 Regio-Hubs

Bayern

Berlin

Bonn / Rhein-Sieg

Bremen + Bremerhaven

Baden-Württemberg

Dortmund

Dresden

Hamburg

Leipzig

Minden-Lübbecke

Münsterland

Niedersachsen

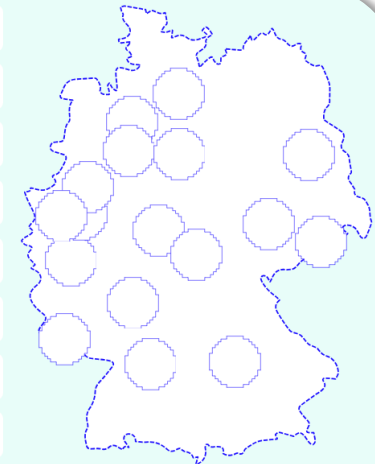
Nordhessen

Ruhr West

Saarland

Südhessen

Thüringen

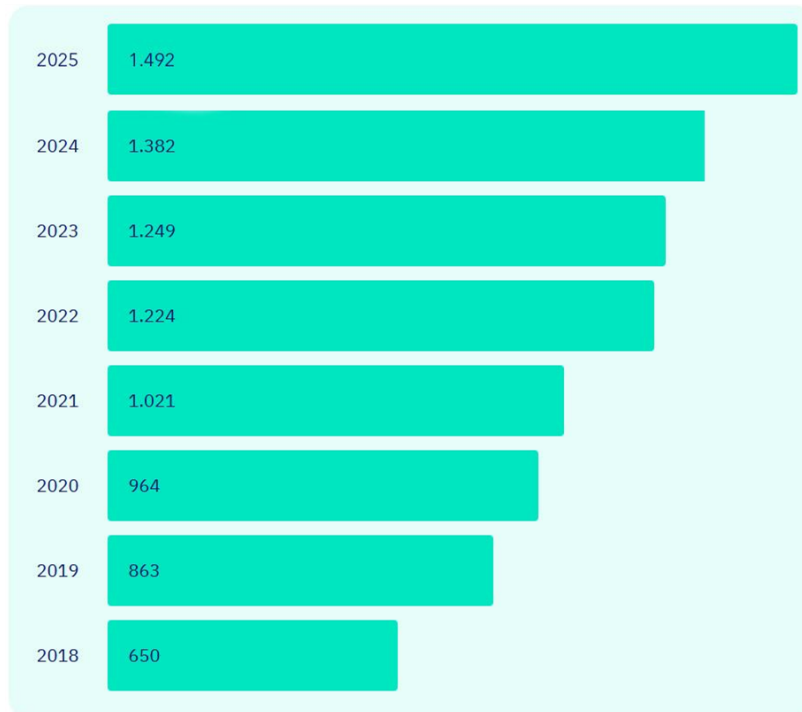


Körper Stiftung

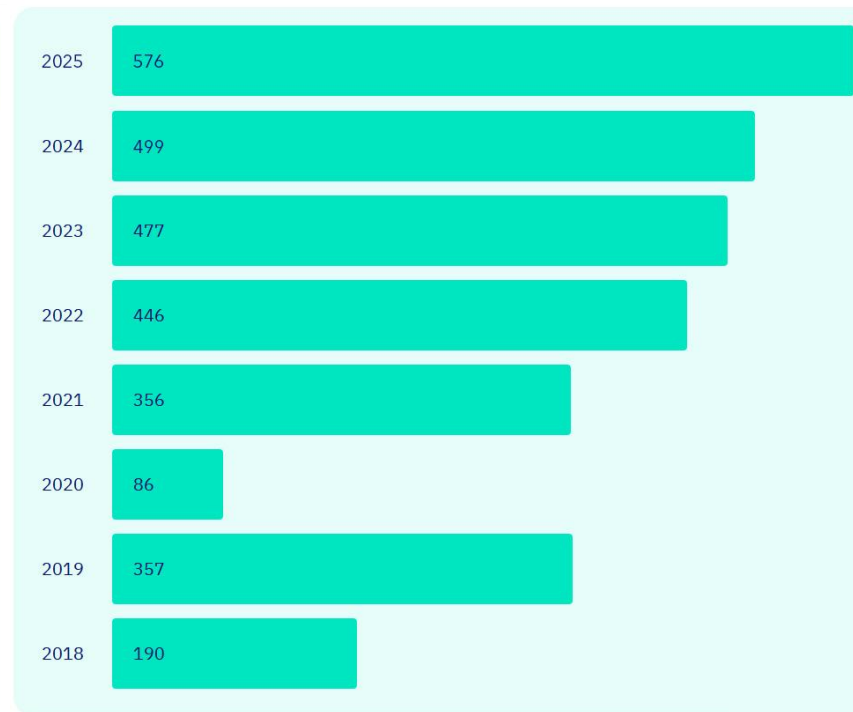


Zahlen & Fakten

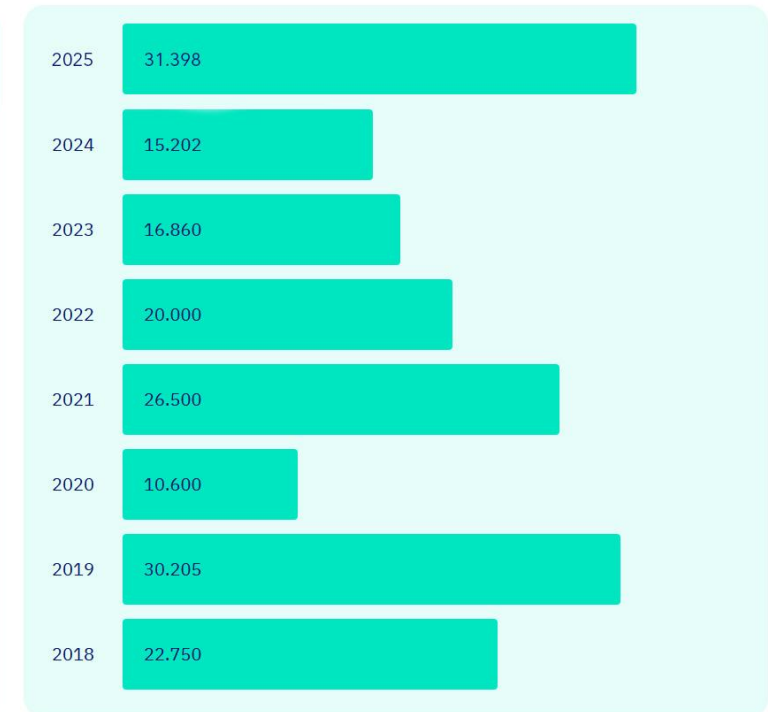
Aktivitäten



Veranstaltende



Teilnehmende



Code Week 2025

 Europa

>150.000 Veranstaltungen

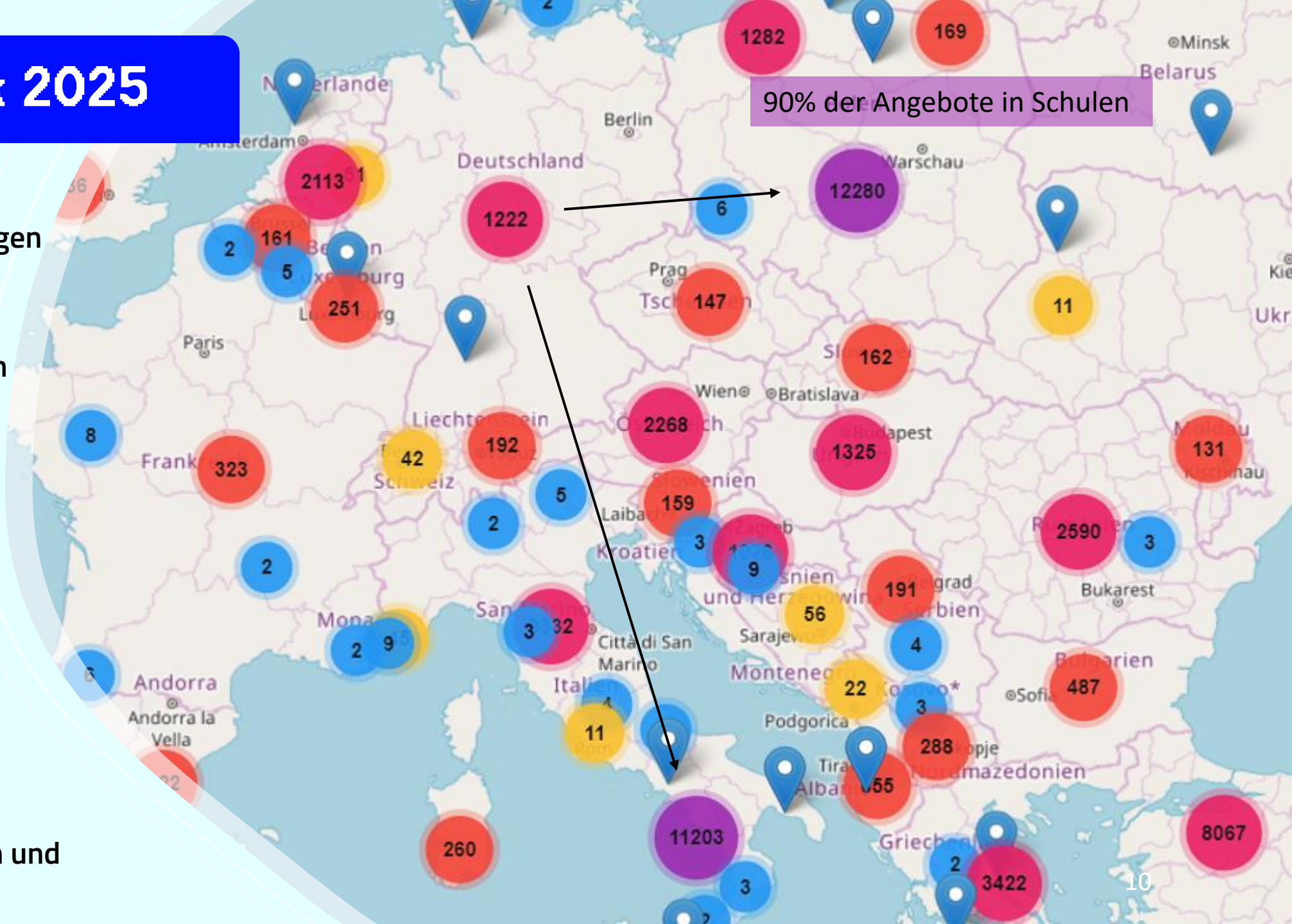
 Deutschland

>1.400 Veranstaltungen

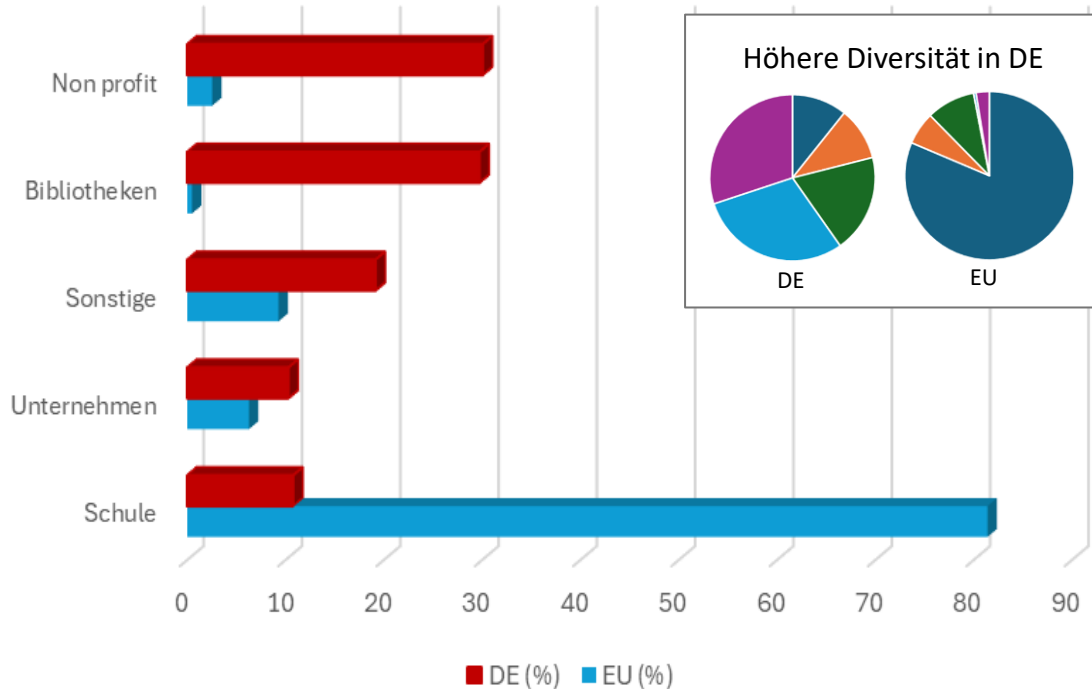
>500 Einrichtungen

Netzwerk

Eine Vision: Kinder und Jugendliche für das Programmieren, Tüfteln und Basteln begeistern



Veranstaltende im Vergleich DE /EU



Schulen bei der Code Week

- 80% der Angebote bisher im außerschulischen Bereich
- Mit Schulen können wir alle Kinder und Jugendliche erreichen



Aufruf zur Code Week

- Kinder lernen Technik & digitale Kompetenzen
- Schulen werden motiviert, digitale Bildung stärker einzubinden

Große Unterschiede im aktuellen Stand an Schulen

- Aktionswochen als gemeinsames Signal & Einstieg



Herausforderung für Lehrkräfte

- Hohe Anforderungen & Hemmschwellen
- Fehlende Vorerfahrung (z. B. Programmieren, VR, Gaming)
- Begeisterung entsteht erst durchs eigene Ausprobieren

Angebote für Lehrkräfte und Schulen



© Claudia Höhne

Code Week Angebote für Schulen und Lehrkräfte



Newsletter (6x im Jahr)
Infos aus dem Netzwerk: Aktuelle
Projekte, Materialien,
Fortbildungen



MINT-Makers (6x im Jahr)
Online-Austauschtreffen: Impulse
von Lehrkräften für Lehrkräfte



Analoges Netzwerktreffen (Juni)
Ca. 30 Teilnehmende
Vorträge, Workshops und viel Zeit
zum Austausch



Code Week Starters (September)
Online Fortbildung für die
praktische Umsetzung im
Unterricht



Code Week Stundenplan (zur Code Week)
Live-Workshops für Schulklassen
von außerschulischen
Bildungsinitiativen

Alle Informationen:
[Für Schulen](#)



05. – 09. OKT 2026

Creative Gaming
 (Point to) Click! Eigene Adventure-Games entwickeln
 Was macht ein Adventure-Game eigentlich aus und wie kann man selbst eines gestalten? In dieser Workshop wird nicht nur das Tool „Plickers“ als eigenes kleines Spiel auf 14 leicht verständlichen Bildern, sondern eine Programmiersprache zur kreativen Gestaltung und interaktiven Medien, die benötigt, wenn Computer, aber keine Vorlesefunktion!

Goethe-Universität Frankfurt
Software, Stein, KI

In diesem interaktiven Live-Online-Workshop erleben Sie nicht nur die Grundlagen des Programmierens, sondern tauchen auch in weitere Themen: Learning, Agent-Based AI und das Webbrowser-Memory für Stein, Stein, Papier gegen eine KI spielen, die eine eigene Hand schreibt! Sie bewähren Sie für den Workshop keine Programmiererfahrung, aber einen Computer mit einer Webcam.

App Camps
Künstliche Intelligenz und ihre blinden Flecken:
B4E-KI-Module & Bias

In diesem Online-Workshop lernen Schüler*innen, warum KI-Modelle Vorurteile und Stereotype, die in der Gesellschaft vorherrschen, bestärken. Die Experimente werden mit verschiedenen B4E-KI-Tools und -praxisen selbst geworene Stereotype, danach überlegen sie gemeinsam, durch welche

Bundeswehrzweck KI / Tübingen AI Center
Python Startkurs – KI-Kurse vom BWZ:
Programmiert ihr schon oder trübt ihr das noch?
Die Kurse der BWZ bauen aufeinander auf, können aber auch einzeln

12. – 16. OKT 2026

Coding for Teachers

KI Face Filter mit Scratch programmieren

Teilegenien und TeilCie Filter kann fast jeder Zergestellte. Dank des
 Animationswerkzeugs ist es möglich und was hat das mit Künstlicher Intelligenz zu
 tun? In diesem praxisorientierten Workshop werden Schüler/innen die
 Grundlagen von Gesichtserkennung und KI kennen und programmieren mit
 Scratch ihr eigenes interaktives Face Filter.

Coaching für Tomorrow

KI-Verständnis: KI, was ist das eigentlich?

Künstliche Intelligenz ist in aller Munde, doch was steckt wirklich dahinter? In diesem interaktiven Workshop gehen Schüler*innen der Frage auf den Grund, was eine KI lernt und Entscheidungen trifft. Durch spielerische Experimente und verständliche Erklärungen entdecken sie, wie die Begriffe KI und Denken ein klares und funktionales Verständnis für diese Technologie.

Weiterer Schritt zu KI-En
KI clever fragen - Einführung ins Prompting
 In diesem ersten Interaktions-Video-Format erhalten Sie eine kurze und knappe Einführung in die Welt des Promptings. Anhand von Beispielen aus dem Schulalltag erfahren Sie, was gute Prompts ausmacht. Am Ende finden Sie die Möglichkeit, das Gelernte selbst auszuprobieren.

Bestalte deine Zukunft in VR – mit DigiLight Edel!

In klassen-Interaktiver Online-Workshop lernen die Schüler*innen, wie sie mit der Plattform DigiLight Edel eigene Virtual Reality 360° Videos erstellen können. Sie entwickeln interaktive Zukunftsbotschaften, gestalten 3D-Objekte und entwickeln ihre Szenen durch virtuelle Programmierungen mit Leben. Der Workshop bietet eine spannende Mischung in Zukunftstechnologie, fördert digitales Denken und verbindet seine Workshopkinder – von eigener Laptop- oder PC-Gestalt.

Feldzug:
Kreative Intelligenz - Wo viel Kreativität steckt in K2?
Manch oder K2 Die Schülerinnen und Schüler, lassen sie K2
funktioniert und wie gute Prompts entstehen - und gestalten am Ende ein
virtuelles Museum.

Text Mentor
Schreiben mit ZuluSoft - KI - gestütztes Lernen mit TextMentor

schillerndes Feedback in Rechtschreibung, Grammatik und Satzbau beim Tippen, Schreiben oder sogar mit handschriftlicher Texten. Letztendlich entsteht dabei, wie KI den Schreibprozess erleichtert, individuelle Lernunterstützung und ein kleiner Teil bei Kommunikation und Hörvorstellungen spielen kann. Generell zeigen wir, wie KI Schreiben verständlicher, motivierender und schneller macht.

DONNERSTAG, 22.10.

Geometrie 101: Klausur 7-10

Geometrie Klausur 7-10: mit
Delgadillo & Co.

10.10.2022

Digitaler Code Week Stundenplan

Digitale Schulstunden für ganze Schulklassen: live, bundesweit und direkt aus dem Klassenzimmer

Expert*innen aus Bildungsinitiativen und Hochschulen zeigen, wie man digitale Technologien nutzen kann

So funktioniert's:

- **Angebot auswählen, Schulklasse anmelden, unter dem Link einwählen**

Mitmachen!

Werde Teil der europaweiten Bewegung



Bei der Code Week mitmachen

Jeder kann ein Angebot einreichen!

Inhalt

- Alles rund ums Ausprobieren, Tüfteln und Entdecken digitaler Technologien willkommen

Umfang des Angebots

- Von Projektwoche bis zur ganz normalen Unterrichtsstunde ist alles möglich
- Öffentlich oder nur für die Schulklasse

Anmeldung

- [Registrieren und Angebot eintragen](#) (ca. 10min)



Deine Code Week Events

Erstelle und verwalte deine Events an einem Ort

Neue Plattform – bitte registriere dich neu.

Events anlegen und bearbeiten ist auf der neuen Plattform viel einfacher! Registrier dich dafür einmal neu, auch, wenn du in den letzten Jahren schon einmal dabei warst.

[Zur Registrierung](#)

► Warum muss ich mich neu registrieren?

Du hast bereits einen Account?

Email*



 codeweek.de
codeweek



Login

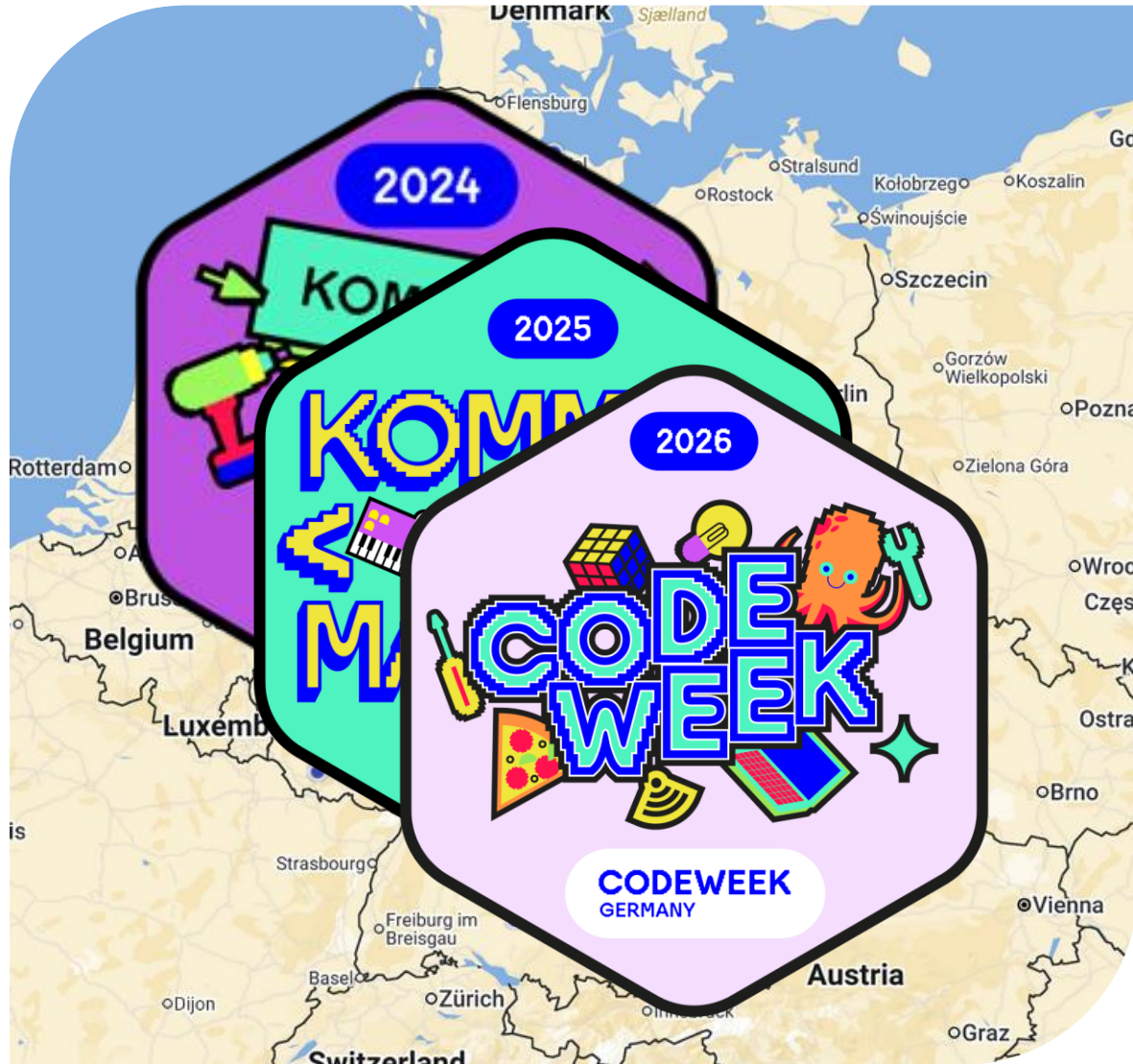
Angebot anmelden

1) Registrieren

2) Angaben zu eurem Angebot machen

- Titel
- Bild
- Datum / Uhrzeit
- Zielgruppe
- Offene/geschlossene VA
- Workshop-Beschreibung

3) Freischaltung durch das Code Week Team



Code Week

Dabei sein lohnt sich!

Ihr und eure Schüler*innen werdet Teil der europaweiten Bewegung

Zeichen setzen

- Kolleg*innen
- Politisch

Finanzielle Unterstützung

- 500€ über [Meet & Code](#)
- 300€ in den Regio-Hubs Hamburg, Baden-Württemberg, Münsterland, NRW und Bayern

Code Week Zertifikat



Programmieren ohne digitale Technologie (ohne Computer)

von Alessandro Bogliolo



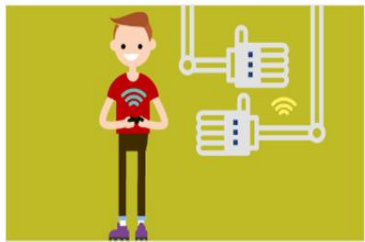
Rechnergestütztes Denken und Problemlösung

von Miles Berry



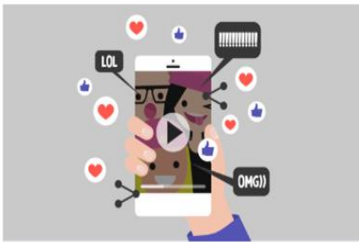
Visuelle Programmierung – Einführung in Scratch

von Margo Tinawi



Robotik und technische Tüfteleien in das Klassenzimmer integrieren

von Tullia Urschitz



App Inventor und App-Entwicklung

von Rosanna Kurrer
Rosanna Kurrer



Basteln und Bauen

von Diogo da Silva

Werde selbst kreativ oder lass dich inspirieren

Lernmaterialien & Unterrichtsideen von Leading Teachers der [EU Code Week](#)

Sammlung vieler Ideen und Materialien auf [Code Week Germany](#)

- Tutorials
- Unterrichtsmaterialien
- Anleitungen
- ...

TaskCard Sammlungen

- für [Grundschule](#)
- für [weiterführende Schule](#)

Keksdosenalarm
programmieren

Apps
programmieren



Coding

Musik machen mit
dem Makey Makey

3D Druck



Making

Roboter bauen und
programmieren



Robotik

Mit KI die
Meeresverschmutzung
bekämpfen



KI und Hacking

Python
lernen

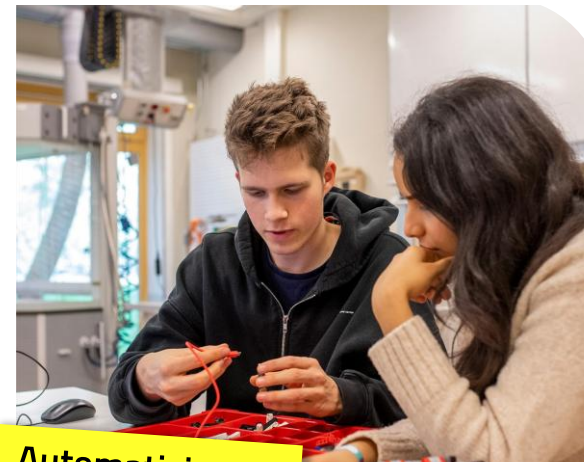
Web-
entwicklung



Code Week

Automatisiertes
Pflanzengießen
mit micro:bits

Umweltmessstation
mit der sensebox



Parkours entwickeln



Schule der Zukunft
hacken

Interaktive Poster
entwickeln



CODEWEEK
GERMANY

Werbetrommel rühren



Nutze die [Grafiken der diesjährigen Code Week](#) Kampagne, um auf dein Angebot oder die Code Week allgemein aufmerksam zu machen

Die Code Week verbindet und lebt davon, dass Menschen ihre Ideen und Begeisterung mit anderen teilen. Gemeinsam setzen wir ein starkes Zeichen für die digitale Bildung.

Vielen Dank für dein Interesse!

**Wir freuen
uns, wenn du
dabei bist**

© Claudia Höhne